

CONVOCATORIA DE MEDIOS. NOTA DE PRENSA - 26/04/2008

Atención secciones de Educación y Tecnología.

Finalistas del II Concurso Universitario de Software Libre.

“Después de medio año de desarrollo, el II Concurso Universitario de Software Libre anuncia los proyectos finalistas de esta edición. Un jurado compuesto por una veintena de profesionales en el campo del desarrollo de software, profesorado universitario, ingenieros y doctores en la materia ha seleccionado a seis de los proyectos participantes como finalistas de esta edición.

Entre ellos encontramos utilidades que facilitarán a los desarrolladores la creación de sus proyectos, como son el caso de ZenPHP y Pigmeo creados por Juan Belón Pérez y Adrián Bulnes Parra; a hacer música a través de un sintetizador de audio gracias a Psychosynth de Juan Pedro Bolívar Puente. También encontramos un sencillo, pero potente, reproductor de música inspirado en Amarok llamado minirok de Adeodato Simó; una aplicación educativa que facilita la resolución de teoremas ACL2 de Antonio García Domínguez y un robot de 4 pata con grandes capacidades de movimiento y estabilidad conocido como R4p creado por Luis Alberto Pérez García y Luis Ignacio Díaz del Dedo”

El Software Libre puede ser un complemento perfecto en la formación de los estudiantes universitarios, puesto que les da acceso a una tecnología que puede resultar inalcanzable debido a las restricciones que imponen las soluciones propietarias. Además puede ser útil para ganar experiencia en el proceso de desarrollo de software, algo que en muchos casos sólo se alcanza durante la vida laboral.

Un año más, el concurso va dirigido a todos los estudiantes de primer y segundo ciclo de cualquier Universidad española con el objetivo de estimularlos para que se involucren en la participación y creación de proyectos de Software Libre.

Después de medio año de desarrollo, el jurado, formado por una veintena de profesionales en el campo del desarrollo de software, profesorado universitario, ingenieros y doctores en la materia, entre los que se encuentran reputados investigadores a nivel nacional e internacional, ha seleccionado como finalistas los siguientes proyectos.

- **XMLEye**, realizado por Antonio García Domínguez de la Universidad de Cádiz, es una aplicación educativa que facilita la resolución de teoremas ACL2 compuesto por un generador y un visor de demostraciones de dichos teoremas.
- **Minirok**, realizado por Adeodato Simó de la Universidad de Alicante, es un sencillo reproductor de música inspirado en Amarok con un consumo menos exigente de recursos.
- **Psychosynth**, vistoso proyecto que permite a novatos, desarrolladores y profesionales explorar nuevas formas de hacer música a través de un sintetizador de audio por software modular e interactivo creado por Juan Pedro Bolívar Puente de la Universidad de Granada.
- **R4P**, robot de 4 patas desarrollado y construido con software y hardware libre, con la capacidad de caminar, estabilizarse de manera autónoma y superar

pequeños obstáculos realizado por Luis Alberto Pérez García y Luis Ignacio Díaz del Dedo de la Universidad Europea de Madrid.

- **Zenphp**, es una herramienta de programación en PHP que ayudará a los desarrolladores a generar de una forma rápida y cómoda todo tipo de aplicaciones creada por *Juan Belón Pérez* de la *Universidad de Granada*.
- **Pigmeo**, Conjunto de herramientas de desarrollo de aplicaciones aplicadas al entorno de tecnologías .net entre las que se encuentran compilador, framework y utilidades realizado por *Adrián Bulnes Parra* de la *Universidad de Oviedo*.

Los ganadores de esta edición se darán a conocer durante la Fase Final que se celebrará los días **8 y 9 de Mayo** de 2008 en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática de la Universidad de Sevilla junto con un conjunto de charlas y talleres y la presentación de los proyectos finalistas por parte de sus desarrolladores. La cuantía total de los premios es de 15.000 Euros repartidos entre las categorías de *Mejor proyecto educativo*, *Mejor proyecto innovador* y *Mejor proyecto comunitario* con 2.000 Euros para los proyectos ganadores y 1.000 para los finalistas y el *Premio Comunidad Morfeo*, con una dotación de 6.000 Euros.

El evento está organizado desde varias entidades pertenecientes a la *Universidad de Sevilla* y patrocinado por la *Consejería de Innovación, Ciencia y Empresa de la Junta de Andalucía* como Patrocinador Principal, la *Fundación para el Avance Tecnológico y Entrenamiento Profesional*, *IAVANTE* y el *Centro Nacional de Aplicación de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (CENATIC)* como Patrocinadores Oro

Más información

Pablo Neira Ayuso, profesor del departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad de Sevilla.

Coordinador del concurso.

Correo electrónico: pneira AT us.es

Ana Rey Botello, comité de organización (prensa).

Correo electrónico: arey AT us.es

Página web: <http://www.concursosoftwarelibre.org>

Zona de prensa: <http://concursosoftwarelibre.org/node/15>