

CONVOCATORIA DE MEDIOS. NOTA DE PRENSA – 29/04/09

Atención sectores de Educación y Tecnología

“El III Concurso Universitario de Software Libre anuncia los proyectos finalistas de esta edición tras un año de desarrollo continuado. Un jurado compuesto por una treintena de expertos en el campo del desarrollo de software y hardware, profesorado universitario, ingenieros y doctores en la materia ha seleccionado a seis proyectos entre los participantes en esta nueva edición del Concurso Universitario.”

En esta tercera edición, el concurso ha ido dirigido, una vez más, a todos los estudiantes de primer y segundo ciclo universitario en el ámbito estatal español con el objetivo de estimularlos para aumentar su involucración en proyectos de Software Libre e incentivar la creación de soluciones nuevas e innovadoras utilizando para ello licencias libres.

El jurado, formado por una treintena de profesionales en el campo de desarrollo de software y hardware, profesorado universitario, ingenieros y doctores en la materia, entre los que se encuentran reputados investigadores a nivel nacional e internacional, ha seleccionado como finalistas a los siguientes proyectos:

- **eOPSOA**, proyecto realizado por *David Castellanos Serrano* de la *Universidad de Castilla-La Mancha*. *eOPSOA* consiste en el desarrollo de una herramienta software de código abierto basada en el entorno Eclipse.
- **Tucan**, proyecto realizado por *José Francisco Lupión González, Francisco Salido Ruiz* y *José Manuel Cordero Rodríguez* de la *Universidad de Málaga*. *Tucan* es un gestor gráfico multiplataforma para páginas de descarga directa, como rapidshare o megaupload.
- **AVBOT**, proyecto realizado por *Emilio José Rodríguez Posada* de la *Universidad de Cádiz*. *AVBOT* es un bot para detectar ediciones maliciosas en la Wikipedia.
- **Geco**, proyecto realizado por *Daniel García Moreno* de la *Universidad de Sevilla*. *Geco* es un gestor de contraseñas y ficheros de configuración distribuido con diferentes interfaces de comunicación con el usuario.
- **The Digital Coach**, proyecto realizado por *Andoni Morales Alastruey*, de la *Universidad Politécnica de Madrid*. *The Digital Coach* es un programa para realizar análisis técnico/tácticos por vídeo de encuentros deportivos.
- **Cool Imaging Project**, proyecto realizado por *Luis Antonio González Jaime* y *Ricardo Juan Palma Durán* de la *Universidad de Granada*. *Cool Imaging* es un sistema multiplataforma para la caracterización y tratamiento de imágenes digitales mediante la extracción de rasgos.

Los ganadores de esta edición se darán a conocer los días **7 y 8 de Mayo de 2009** en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática de la Universidad de Sevilla junto con un ciclo de ponencias relacionadas con el Software Libre y las presentaciones de los distintos proyectos finalistas de esta tercera edición. La cuantía total de los premios es de

9.000 Euros repartidos en tres categorías: Mejor Proyecto de Innovación, Mejor Proyecto de Ocio/Educación y Mejor Proyecto de Comunidad.

El III Concurso Universitario de Software Libre ha sido posible una vez más gracias a l apoyo del *Centro Nacional de Aplicación de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (CENATIC)* en calidad de *Patrocinador Principal* del evento, así como la *Consejería de Innovación, Ciencia y Empresa de la Junta de Andalucía*, a *IAVANTE*, y al *grupo de usuarios de GNU/Linux de Madrid Sur (GUGMS)*, que han mostrado su apoyo fundamental y compromiso con una actividad de promoción del Software Libre en el entorno formativo y educativo universitario.

Más información

Pablo Neira Ayuso, profesor del Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad de Sevilla. Coordinador del concurso.

pneira EN us.es

F. Javier Aguirre Iglesias, comité de organización.

jaguirre En us.es

Página web: <http://www.concursosoftwarelibre.org>

Zona de prensa: <http://www.concursosoftwarelibre.org/prensa>