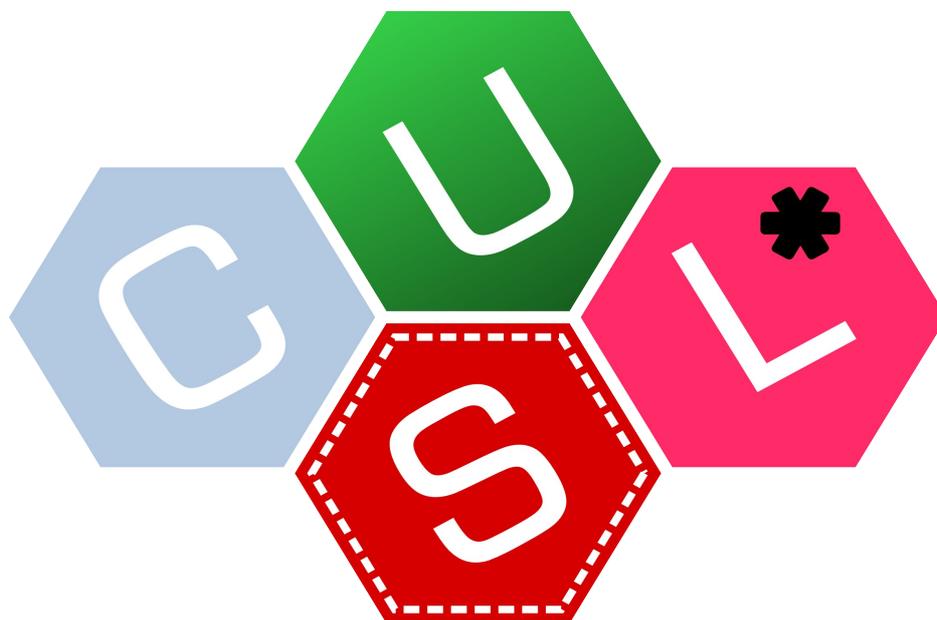


Dossier de Prensa



Concurso Universitario
De Software Libre

(Junio – 2011)

Índice:

Índice:.....	2
Resumen.....	4
Función Social.....	5
Estructura del Concurso.....	6
Patrocinadores.....	7
Patrocinador Principal:.....	7
Patrocinador Plata:.....	7
Patrocinadores Bronce:.....	7
Medios Oficiales.....	9
Colaboradores.....	10
Bases del Concurso.....	12
Descripción general.....	12
Requisitos de los participantes: Generales.....	12
Requisitos de los participantes: Modalidad junior.....	12
Requisitos de los participantes: Modalidad universitario y ciclo formativo grado superior.....	12
Requisitos técnicos de los proyectos.....	13
Criterios de evaluación.....	13
Premios.....	14
Descalificaciones.....	14
Aspectos legales.....	15
Fechas importantes.....	16
Premios locales.....	17
Universidades y regiones que participan.....	17
Descripción del Premio Local por Universidades.....	17
Objetivos.....	17
Condiciones de participación de las Universidades.....	17
Fase Final del V CUSL.....	19
12 de Mayo de 2011.....	20
13 de Mayo de 2011.....	22
Anexo I: Finalistas de la quinta edición.....	24
Premio especial del Concurso Universitario de Software Libre.....	24
Mejor proyecto Accesibilidad.....	24
Mejor Proyecto Comunitario.....	24
Mejor proyecto Educación y Ocio.....	24
Mejor proyecto de Sistemas.....	24
Mejor proyecto de Innovación.....	24
Menciones especiales.....	24
Anexo II: Comité de evaluación.....	25
Anexo III: Finalistas de la primera edición.....	29
Mejor proyecto de Sistemas.....	29
Mejor proyecto de Ocio y educación.....	29
Mejor proyecto de Web.....	29
Mejor proyecto de Distribuciones.....	29
Menciones especiales.....	29
Anexo IV: Finalistas de la segunda edición.....	30
Mejor Proyecto Comunitario.....	30
Mejor Proyecto Innovador.....	30
Mejor Proyecto Educativo.....	30

Premio Comunidad de Software Libre Morfeo.....	30
Menciones Especiales.....	30
Anexo V: Finalistas de la tercera edición.....	31
Mejor proyecto de Innovación.....	31
Mejor proyecto de Ocio y Educación.....	31
Mejor proyecto Comunitario.....	31
Anexo VI: Finalistas de la cuarta edición.....	32
Mejor proyecto Educación y Ocio.....	32
Mejor proyecto Innovación.....	32
Mejor proyecto Comunidad.....	32
Mejor proyecto Movilidad.....	32
Mejor proyecto Accesibilidad.....	32
Menciones especiales.....	32
Anexo VII: Patrocinadores de la primera edición.....	33
Patrocinador principal:.....	33
Patrocinadores:.....	33
Anexo VIII: Patrocinadores de la segunda edición.....	34
Patrocinador Principal:.....	34
Patrocinador Oro:.....	34
Patrocinadores Plata:.....	34
Anexo IX: Patrocinadores de la tercera edición.....	35
Patrocinador Principal:.....	35
Patrocinador Oro:.....	35
Patrocinadores Plata:.....	35
Patrocinadores Bronce:.....	35
Anexo X: Patrocinadores de la cuarta edición.....	36
Patrocinador Principal:.....	36
Patrocinador Oro:.....	36
Patrocinador Plata:.....	36
Patrocinadores Bronce:.....	37
Contacto.....	38

Resumen

Este documento describe los detalles del **V Concurso Universitario de Software Libre**, cuyo objetivo es el de introducir a los estudiantes universitarios en el mundo del desarrollo libre, fomentar la creación y contribuir a la consolidación de la comunidad del Software Libre en la universidad.

Más información en: <http://www.concursosoftwarelibre.org/0910>

Función Social

El **Concurso Universitario de Software Libre** nació como idea pionera e innovadora gracias al apoyo de alumnos, docentes y diversas entidades hace ya cuatro años. Después de la excelente experiencia de los pasados años, donde tanto la participación de los alumnos de distintas universidades como la colaboración por parte de éstas y de asociaciones y empresas cercanas al Software Libre ha ido en constante aumento, produce a todos los integrantes que han creído en este evento una amplia satisfacción y mucha ilusión para poder llevar a cabo la edición de este año.

Sin duda en estos cuatro años se han llevado a cabo dos ideas muy claras, la primera es el acercamiento y la ayuda que proporciona el Software Libre a los alumnos universitarios por su facilidad para experimentar y su contribución al conocimiento global dentro del ámbito universitario y de la sociedad en general. La segunda idea a resaltar es la importancia de la comunidad dentro del Software Libre como canalización del saber y como ente colaborativo, que resulta clave para el éxito y la evolución de las aplicaciones libres y de las soluciones basadas en éste.

Actualmente el **Software Libre** está creciendo a un ritmo vertiginoso, tanto en las universidades, donde se apuesta por él con medidas como ésta, en la administración, con las contribuciones que hacen las diversas comunidades tales como la **Junta De Andalucía** o la de **Extremadura**, y en el ámbito empresarial dentro del sector **IT**, donde cada vez en mayor medida se está produciendo un significativo aumento de soluciones basadas en **Software Libre** y el uso de éstas. Importante también resaltar la necesidad del **Software Libre** en la educación, por su capacidad para fomentar el carácter creativo y experimental de los alumnos sin poner límites a la creación ni a la libertad de elección de éstos.

La naturaleza docente e independiente de la **Universidad** la hace ideal para la implantación y desarrollo de plataformas basadas en **Software Libre**. El **Software Libre** se presenta como un complemento perfecto en la formación de los estudiantes universitarios, puesto que les da acceso a una tecnología puntera, que puede resultar inalcanzable debido a las restricciones que imponen las soluciones propietarias, y que puede ser útil en la obtención de experiencia en el proceso de desarrollo de software en etapas previas a la inserción en la vida laboral.

Las anteriores ediciones del **Concurso Universitario de Software Libre** supusieron la creación de proyectos que actualmente se están usando en algunas universidades y empresas, otros en los que algunas entidades ya se han interesado y tantos otros que vienen a llenar un vacío existente en el desarrollo de **Software Libre**. También gracias a la fase final, donde los finalistas se reunieron en Sevilla o Cádiz, se consiguió una de las premisas del Software Libre, el desarrollo de la comunidad y su constante crecimiento y evolución año a año.

Estructura del Concurso

El concurso abarca **tres fases** que se detallan en los siguiente apartados:

Inscripción y Comunicación de aceptación:

Durante la primera fase del concurso, los candidatos completarán una solicitud de inscripción detallando el proyecto de **Software Libre** al que quieren contribuir o que quieren comenzar. Para ello, se habilitará un sistema de registro web. Esta inscripción será evaluada por el comité de organización del **CUSL** que determinará si el proyecto puede formar parte de la competición.

Tras el periodo de validación de la inscripción, se comunicará a los participantes la lista de proyectos aceptados.

Desarrollo del proyecto:

A partir de la fase de aceptación, los participantes podrán comenzar con el desarrollo del proyecto.

Los participantes contarán con un **blog** en Internet donde describirán de forma periódica sobre la evolución de su proyecto, y la infraestructura facilitado por la red académica y de investigación nacional **RedIRIS** donde alojan sus desarrollos para su descarga pública.

Para un cómodo seguimiento de la evolución del desarrollo de los proyectos, la organización ha puesto a disposición el **Planet**, donde las reseñas de los blog de los desarrolladores se irán acumulando convirtiéndose en punto de encuentro de participantes, miembros del jurado y curiosos.

Entrega, evaluación y fase final:

Una vez completada la fase de desarrollo, se procederá a la entrega de los proyectos junto con una pequeña documentación que será evaluada por el comité de evaluadores. Los proyectos finalistas serán expuestos durante la fase final, en la que se procederá a realizar la entrega de premios.

La Fase final consistirá en un ciclo de charlas y talleres: Un ciclo de conferencias, cuya temática tendrá un especial enfoque en el mundo del Software Libre. En esta sección podrán participar las empresas; y un ciclo de talleres, en los que los participantes expondrán los trabajos que han realizado a lo largo del concurso.

Patrocinadores

Patrocinador Principal:



Fundación ONCE. Es una fundación cuyo objetivo principal consiste en la realización de programas de integración laboral-formación y empleo para personas discapacitadas, y accesibilidad global, promoviendo la creación de entornos, productos y servicios globalmente accesibles.

Patrocinador Plata:



CENATIC es el Centro Nacional de Referencia de Aplicación de las Tecnologías de Información y Comunicación con sede en Almendralejo (Badajoz), cuyo objetivo de promover el conocimiento del software basado en fuentes abiertas en la Administración y en los diferentes sectores de la sociedad.



Emergya es una consultora tecnológica centrada en el diseño y desarrollo de soluciones TIC basadas en tecnologías de Software Libre. Su actividad está centrada en cinco grandes áreas: Distribuciones Linux, Migraciones a Software Libre, Administración Electrónica, Sistemas de Información Geográfica (SIG), y Gestión de la Información y Networking.

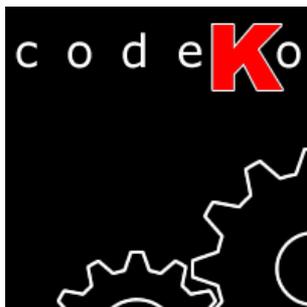


El **Campus BioTic GRANADA** es un proyecto orientado a conseguir la calificación de Campus de Excelencia Internacional. Parte de cuatro grandes áreas estratégicas candidatas a ser reconocidas como excelentes internacionalmente: Biosalud, Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), Sistema Tierra y Patrimonio y Cultura

Patrocinadores Bronce:



FIDETIA es una Fundación docente y de investigación que pretende exclusivamente el interés público sin ánimo de lucro y cuyo ámbito de actuación está principalmente en Andalucía.



CodeKo Informática. Es una empresa que fue fundada en Septiembre de 2007 por una serie de profesionales freelance del sector de la informática y del diseño gráfico. Profesionales senior con más de diez años de experiencia en el mundo de la informática dentro y fuera de empresas del sector.



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación de Granada.



Delegación General de Estudiantes de la Universidad de Granada



Oficina de Software Libre de la Universidad de Granada



Universidad de Granada

Medios Oficiales



Linux Magazine es la versión en castellano de la popular revista en inglés de tirada mensual especializada en Linux y Software Libre.



TodoLinux es una revista mensual de tirada nacional dirigida a usuarios de Linux y Software Libre.



Linux+ es una revista dirigida a los usuarios y aficionados a Linux y al Software Libre. Linux+En ella se incluyen artículos y noticias de actualidad del mundo Linux de carácter mensual.



técnicas y científicas.

Novática, revista creada en 1975 y de periodicidad bimestral, es la **decana de las revistas informáticas españolas** y está incluida en numerosos catálogos e índices, nacionales e internacionales, de publicaciones

Colaboradores

La Organización del Concurso Universitario de Software Libre cuenta con el apoyo y la colaboración en labores organizativas y de difusión con las siguientes asociaciones e instituciones:



Iris Libre es el grupo de trabajo dentro de la comunidad de Red Española de I+D (RedIRIS) dedicado al estudio y desarrollo del software libre. Entre sus proyectos se encuentra la Forja de Conocimiento Libre de la Comunidad RedIRIS, la cual es una plataforma de desarrollo colaborativo que facilita la cooperación entre los desarrolladores,

sirviendo de soporte a iniciativas de interés en el entorno académico-científico relacionadas con el Conocimiento Libre.



Sugus es la asociación de usuarios y usuarias de GNU/Linux de la **Universidad de Sevilla**. Su objetivo es promover el uso de software libre y fomentar el uso de programas libres. Las actividades más importantes que llevan a cabo son las charlas sobre software libre y sus aplicaciones, además de diversos talleres.



Escuela Superior de Ingeniería Informática de la Universidad de Sevilla. Acoge la organización del concurso así como de la fase local de Sevilla.



Universidad de Sevilla. Colabora con su apoyo y sus instalaciones a la difusión y a la realización del Concurso Universitario de Software Libre.



Oficina de Software Libre y Conocimiento Abierto de la UCA promueve el uso de software libre en la provincia de Cádiz y organiza el concurso en su universidad.



Oficina de Software Libre de la Universidad de Granada, es un organismo encargado por el equipo rectoral de dicha universidad para propagar el uso, desarrollo y docencia del Software Libre.



El Centro de Excelencia de Software Libre de Castilla-La Mancha (CESLCAM), situado en Albacete, cuya función esencial consiste en actuar de elemento dinamizador y difusor del Software Libre en Castilla La Mancha.



Ati es la **Asociación de Técnicos de Informática**.



AsturLiNIX es la asociación de usuarios Asturianos de Linux, creada en 1999. Están inscritos en el Registro de Asociaciones del Principado de Asturias. Colaboran con los medios de comunicación para difundir el conocimiento y uso de Linux, participan en programas formativos y prestan ayudas a particulares, colegios e institutos entre otros.



Oficina de Software Libre del Vicerrectorado de Tecnología de la Información y Comunicaciones de la Universidad de la Laguna

Bases del Concurso

Descripción general.

1. El Concurso Universitario de Software Libre (en adelante CUSL o concurso) es un concurso de desarrollo de software, hardware y documentación técnica libre que consiste en la elaboración y presentación de un proyecto de Software Libre desarrollado íntegramente con una implementación libre de cualquier lenguaje de programación. Los/las participantes y sus proyectos deberán cumplir los requisitos que se contemplan en los siguientes apartados.

2. El desarrollo del CUSL consta de las siguientes fases:

- **Fase de inscripción:** Durante este periodo, los/as participantes se inscribirán en el concurso mediante el formulario de la web.
- **Fase de aceptación:** Se comunicará a todos los/as participantes la lista de proyectos aceptados.
- **Fase de desarrollo:** Periodo destinado al desarrollo de los proyectos aceptados.
- **Fase final:** Consistirá en un ciclo de charlas y talleres donde serán expuestos los proyectos finalistas y se procederá a la entrega de premios.

Las fechas de las distintas fases en las que se compone el desarrollo del concurso están disponible en la web del concurso. Dicha fechas son susceptibles de ser modificadas si la organización lo cree conveniente. En dicho caso, se anunciaría con suficiente antelación.

En esta V edición, como novedad, una vez realizada la inscripción del proyecto, se procederá a su aceptación en el plazo más breve posible pudiendo así los participantes comenzar la fase de desarrollo una vez comunicada dicha aceptación.

Requisitos de los participantes: Generales.

3. El máximo de participantes será de tres personas por proyecto.

4. Sólo se podrá participar en un proyecto a la vez.

5. Tras la notificación de aceptación, los/as participantes deberán acreditar la documentación solicitada por la organización de lo contrario el proyecto propuesto quedará fuera del concurso.

Requisitos de los participantes: Modalidad junior.

6. Los/as participantes de la modalidad "junior" han de estar matriculados en un ciclo formativo de grado medio o bachillerato en un centro homologado por el Ministerio de Educación y Ciencias durante el curso 2010/2011, así como estar en disposición de poder acreditarlo. Además, deberán aportar un certificado de los padres o tutor/es en el que den su consentimiento para que el tutelado participante en esta actividad.

Requisitos de los participantes: Modalidad universitario y ciclo formativo grado superior.

7. Los/as participantes han de ser mayores de edad y estar matriculados en primer, segundo o tercer ciclo en alguna de las Universidades españolas reconocidas por el Ministerio de Educación y Ciencias o en un ciclo de formación de grado superior durante el curso 2010/2011, así como estar en disposición de poder acreditarlo.

Requisitos técnicos de los proyectos

8. Los proyectos debe estar íntegramente desarrollados con la implementación en Software Libre de cualquier lenguaje de programación y la licencia elegida deberá estar comprendida dentro del conjunto de licencias consideradas de Software Libre por el proyecto GNU (lista en castellano no actualizada). Las librerías utilizadas también deberán estar bajo este conjunto de licencias.

9. La organización pondrá a disposición de los participantes una forja en la que se alojarán los proyecto participantes en el CUSL. Los participantes también dispondrán de un blog, en el que quedará reflejado la evolución del proyecto, las dificultades encontradas y las decisiones tomadas durante la fase de desarrollo. Tanto la forja como el blog serán empleados para evaluar la evolución de los proyectos.

10. Para facilitar la evaluación y las labores de organización, todos los proyectos estarán alojados en la Forja de Conocimiento Libre de la Comunidad RedIRIS.

Criterios de evaluación

11. El Comité de evaluación estará compuesto por un grupo de personas adjuntas a la Universidad, Empresas, Instituciones y la Comunidad del Software Libre que evaluarán los proyectos en base a los criterios descritos en el punto 14.

12. El comité de evaluación descrito en el punto 11, sólo valorará aquellos proyectos y/o contribuciones realizados durante la fase de desarrollo del CUSL, entendiendo como tal desde el día en que solicita su inscripción hasta el día en que concluye la fase de desarrollo.

13. Si un/a participante realiza una contribución a un proyecto ya existente, sólo será evaluada la parte desarrollada durante el periodo de desarrollo del CUSL, y en ningún momento el proyecto en global.

14. El comité de evaluación valorará los siguientes aspectos:

- **Impacto del proyecto en la comunidad del software libre y la sociedad** (30% de la puntuación). Se valorará positivamente que el proyecto genere un tejido social (comunidad) con un interés común en hacer que dicho proyecto avance. Ésto comprende aspectos como la facilidad para realizar trabajos relacionados y/o derivados, su impacto en la esfera socio-política y las estrategias de difusión del proyecto en la comunidad del software libre.
- **Calidad del desarrollo y uso de la forja** (30% de la puntuación). Se valorará positivamente una buena planificación, así como la realización de un buen diseño e implementación del proyecto. Una buena estrategia en el lanzamiento de versiones será igualmente bien considerada. Además, un buen uso de las herramientas disponibles en la forja, tales como las listas de correo y el sistema de gestión de código (subversion), serán igualmente valorados positivamente.
- **Documentación del proyecto** (25% de la puntuación): La documentación es un aspecto importante. Se valorará positivamente la realización de documentación de usuario final (detallando la instalación y configuración) y de desarrollo (ofreciendo la información pertinente para facilitar la realización de trabajos derivados y adaptaciones).
- **Grado de finalización** (15% de la puntuación): Se valorará positivamente, aunque con menor valor que otros puntos anteriormente descritos, el grado de finalización y usabilidad del proyecto.
- **Grado de accesibilidad.** Para otorgar el premio "Mejor Proyecto de Accesibilidad" se valorará positivamente la orientación de los desarrollos hacia la

accesibilidad universal.

Premios.

15. Las categorías a los que todos los proyectos participantes optan serán:

- **Premio especial de la comunidad del V Concurso Universitario de Software Libre:** Este premio se le otorgará al proyecto que por su calidad destaque en la quinta edición del CUSL.
- **Premio al mejor proyecto para la Accesibilidad:** Este premio se destinará a aquellos proyectos que estén directamente relacionados con la solución de problemas actuales que impidan a las personas con discapacidad el acceso en igualdad de condiciones a la sociedad del conocimiento y la información. En caso de quedar desierto el premio al mejor proyecto para la accesibilidad, el Comité de Evaluación podrá conceder este premio entre los proyectos que tengan en cuenta los valores de accesibilidad universal en sus desarrollos.
- **Mejor proyecto de educación y ocio:** Aquel proyecto que más revierta en la comunidad educativa o del ocio.
- **Mejor proyecto innovador:** Aquel proyecto que levante más expectativas en la sociedad, ya sea la implementación de una idea innovadora o por el uso de últimas tecnologías informáticas.
- **Mejor proyecto comunitario:** Aquel proyecto que cree un mayor impacto en la comunidad y contribuya en su evolución.
- **Mejor proyecto "junior":** Aquel proyecto que sobresalga entre los presentados en dicha categoría.

Un proyecto puede recibir premios en la modalidad de premio local y nacional, no siendo ambas modalidades excluyentes.

16. Durante la fase final se harán público y serán entregados los premios al primer proyecto de cada categoría citada en el punto 15 de las bases.

- El premio especial de la comunidad del V Concurso Universitario de Software Libre está dotado con 1500 Euros.
- El premio al mejor proyecto para la Accesibilidad está dotado con 1.500 Euros.
- Los premios al mejor proyecto comunitario, al mejor proyecto de innovación, al mejor proyecto de educación y ocio y al mejor proyecto "junior" estarán dotados con 500 Euros.

Estos premios podrían aumentar según los acuerdos alcanzados con nuevos patrocinadores.

17. La organización reserva el derecho de revocar cualquiera de los premios en caso de detectar alguna irregularidad. Así mismo, se reserva el derecho de anular o declarar desierto alguno de los premios en caso de que el comité de evaluación, antes mencionado, considere que los proyectos de alguna de las categorías no reúnan la calidad deseada.

18. Un/a representante de cada proyecto finalista deberá participar y estar presente en la fase final.

Descalificaciones.

19. La organización se reserva el derecho a tomar las medidas oportunas y/o a descalificar, previo aviso, aquellos participantes y/o proyectos que incumplan con algún punto de las bases durante el transcurso del concurso.

Aspectos legales.

20. La organización se reserva el derecho de modificar las bases del concurso, parcial o totalmente en cualquier momento previo aviso.

21. El hecho de presentar la inscripción al concurso, implica la aceptación de estas bases en su totalidad.

Fechas importantes

A continuación se detallan fechas importantes en el desarrollo del CUSL.

- **15 de Septiembre de 2010:**
Apertura del plazo de inscripción al Concurso Universitario de Software Libre.
- **15 de Noviembre de 2010:**
Cierre del periodo de inscripción al Concurso Universitario de Software Libre.
- **16 de Noviembre de 2010:**
Comunicación oficial de los proyectos aceptados en el concurso y comienzo del periodo de desarrollo de los proyectos aceptados.
- **12 y 13 de Mayo de 2011:**
Fase final que tendrá lugar en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática y de Telecomunicación de la Universidad de Granada.

Premios locales

Con la idea en mente de involucrar de forma activa y participativa a las universidades, desde la organización se anima a éstas a premiar a los mejores proyectos participantes en el **Concurso Universitario de Software Libre** de cada una de ellas a través de la modalidad de **Premio Local**. De esta forma, se pretende que los participantes obtengan un mayor reconocimiento y repercusión dentro de su entorno.

Universidades y regiones que participan.

- Centro de Excelencia de Software Libre de Castilla-La Mancha.¹
- Universidad de Granada a través de su Oficina de Software Libre.²
- Universidad de Cádiz a través de su Oficina de Software Libre (OSLUCA).³
- Universidad Europea de Madrid.⁴
- Universidad de Sevilla.⁵

Descripción del Premio Local por Universidades.

Las Universidades participantes en estos premios premiarán a los proyectos concursantes de su Universidad.

Objetivos.

1. Involucrar de forma activa y participativa a las universidades en el **Concurso Universitario de Software Libre** (en adelante CUSL).
2. Premiar a los mejores proyectos de cada Universidad, de forma que obtengan una gran repercusión en su entorno.
3. Premiar a los mejores proyectos de cada Universidad y promocionar a los proyectos y sus participantes con el fin de reconocer la labor realizada dentro de su Universidad.
4. Aumentar el tejido organizativo del **CUSL** con el fin de afianzar el concurso para futuras ediciones.

Condiciones de participación de las Universidades

1. Las bases de cada uno de los premios locales serán compatibles con las bases del **CUSL**.
2. Toda la información sobre cada uno de los premios locales estará recogida en una

1 Centro de Excelencia de Software Libre de Castilla-La Mancha (<http://ceslcam.com/concurso/>)

2 Universidad de Granada (<http://osl.ugr.es/concurso-universitario-de-software-libre-granadino/>)

3 Universidad de Cádiz (<http://www.uca.es/softwarelibre/cusl4>)

4 Premio Local de la UEM (<http://politecnica.uem.es/es/la-facultad/cusl>)

5 Premio Local de Sevilla (<http://solfa.us.es/>)

página web que será enlazada desde la página principal del **CUSL**

3. Los alumnos/as que opten a dicho premios locales han de estar inscritos en el **CUSL**.
4. Cada Universidad tendrá sus propios criterios y comité de evaluación independientes del **CUSL**.
5. El hecho de que un proyecto obtenga un premio local no otorga privilegios con respecto al resto de participantes que opten a los premios del **CUSL**.
6. El hecho de que un proyecto obtenga un premio local no lo excluye de los premios del **CUSL**, y en ningún caso, le otorga ni le quita privilegios con respecto al resto de proyectos que opten a los premio en el **CUSL**.
7. La organización de los premios locales será independiente a la organización del **CUSL**.
8. El anuncio y entrega de los premios locales se realizará, al menos, 20 días antes de la Fase Final de **CUSL**.
9. Los premios entregados para esta modalidad podrán ser económicos o materiales según vean convenientes los/as distintos/as responsables de las modalidades locales.
10. Los/as responsables de cada uno de los premios locales tendrá contacto directo con los miembros de la organización del **CUSL**.
11. La organización del **CUSL** se compromete en dar máxima visibilidad a los premios locales, y de forma recíproca, los premios locales harán referencia a su adhesión como premio local del **CUSL**.

Fase Final del V CUSL

La **Fase Final** consiste en un ciclo de conferencias y ponencias en la que se exponen los proyectos finalistas del Concurso, se realizan mesas redondas y visitas culturales. El tema central de las conferencias es el Software Libre y el conocimiento libre en todos los ámbitos de la sociedad.

Este evento culmina la quinta edición del Concurso y tiene como objetivos premiar a los proyectos que hayan sobresalido por su calidad y su aporte a la comunidad así como servir como punto de unión para los participantes, evaluadores, patrocinadores y organizadores de la iniciativa.

La **Fase Final** se realizará los días **12 y 13 de Mayo de 2011** en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática y de Telecomunicación de la Universidad de Granada.

12 de Mayo de 2011

Horario	Título	Ponentes
09:00 09:30	Acreditaciones y presentación del CUSL	
09:30 10:00	Proyecto Geo Remind Me	Raúl Jiménez Ortega y Rubén Dugo Martín
10:00 10:30	Proyecto IberOgre y Sion Tower	David Saltares Márquez
10:30 11:30	¿Empresa en la comunidad o comunidad en la empresa?	Juan Jesús Ojeda Croissier - Emergya
11:30 12:00	Descanso	
12:00 12:30	Proyecto JavaDiKt	Luis Alfonso Arce González
12:30 13:00	Proyecto Predesys	José Antonio Jiménez Carmona
13:00 14:00	Visión estratégica de la Fundación ONCE en la Accesibilidad TIC	David Zanoletty Garcia
14:00 16:00	Almuerzo	
16:00 17:00	Ponencia a cargo de Andalucía Emprende	Representante del CADE- Andalucía
17:00 18:00	Software Libre:¿hacia donde va?	Christian López Espínola (Emergya), María Hinojosa (CodeKo), Manuel Palomo (Universidad de Cádiz), Alfonso de Cala (Junta de Andalucía). Modera: Representante de Andalucía Emprende

Acreditaciones y presentación del CUSL

Descripción: Con este acto comenzara el V Concurso Universitario de Software Libre. En él se repartirán las acreditaciones correspondientes y tendremos una breve presentación a cargo de Pablo Neira Ayuso de la Universidad de Sevilla, JJ Merelo de la Universidad de Granada y D. Buenaventura Clares Rodríguez, director de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática y Telecomunicación y representante del Rectorado de la Universidad de Granada.

Proyecto Geo Remind Me

Descripción: Geo Remind Me es una aplicación que permite la programación de alertas geolocalizadas.

Ponente: Raúl Jiménez Ortega y Rubén Dugo Martín de la Universidad de Granada.

Proyecto IberOgre y Sion Tower

Descripción: IberOgre es una wiki sobre programación de videojuegos en 3D usando Ogre3D y Sion Tower es la puesta en práctica del contenido de IberOgre.

Ponente: David Saltares Márquez de la Universidad de Cádiz.

¿Empresa en la comunidad o comunidad en la empresa?

Descripción: Hay muchos estudios teóricos sobre las ventajas del Software Libre en la empresa, pero en esta charla se pretende hablar de casos prácticos y de ejemplos muy reales y cercanos de cómo se puede hacer software libre desde la empresa, de los

problemas y ventajas que tiene y de si vale o no la pena el esfuerzo.

Ponente: Juan Jesús Ojeda Croissier es responsable de Cultura Libre (COCO) en Emergya y encargado de su política de liberación de software. Es colaborador de GNOME y de Redmine. Fue el coordinador y desarrollador principal del proyecto Metadistros, miembro fundador de la Oficina del Software Libre de la Universidad de Las Palmas de Gran Canaria. También ha colaborado y desarrollado en varias distribuciones como GNU/Linux-Live, Guadalinux, Guadalinfo, SILU y Ubuntu, entre otras.

Proyecto JavaDiKt

Descripción: JavaDiKt es una aplicación que permite la búsqueda de Kanjis Japoneses a partir de búsquedas visuales o por características específicas.

Ponente: Luis Alfonso Arce González de la Universidad de Sevilla.

Proyecto Predesys

Descripción: Predesys es un sistema de detección de presencia de dispositivos bluetooth que permite ofrecer a sus usuarios y a terceros unos servicios concretos.

Ponente: José Antonio Jiménez Carmona de la Universidad de Sevilla.

Visión estratégica de la Fundación ONCE en la Accesibilidad TIC

Descripción: La accesibilidad a las TIC o las TIC como herramientas para la accesibilidad son conceptos que han ido evolucionando desde que las tecnologías comenzaron a introducirse en tareas de la vida cotidiana. La Fundación ONCE impulsa estos conceptos desde bases estratégicas claramente marcadas que pretenden maximizar los esfuerzos aplicados.

Ponente: David Zanoletty Garcia es Jefe del Departamento de Tecnologías Accesibles e I+D de la Fundación ONCE, Ingeniero en Informática (Universidad de Sevilla), Master en Ingeniería del Conocimiento (UPM), 5 años dedicados a la investigación. 12 años en el sector privado, dedicados a la consultoría informática, con especial atención en la Accesibilidad TIC y la I+D. Último periodo profesional: Desde 2010 en Fundación ONCE.

Software Libre:¿hacia donde va?

Descripción Mesa redonda donde se discutirán aspectos futuros del Software Libre desde el punto de vista de la empresa, la administración y la universidad. ¿Quieres participar en ella con tus preguntas?

Ponentes: Christian López Espínola (Emergya), María Hinojosa (CodeKo), Manuel Palomo (Universidad de Cádiz) y Alfonso de Cala (Junta de Andalucía) Modera: Representante de Andalucía Emprende.

13 de Mayo de 2011

Horario	Título	Ponentes
09:30 10:30	El uso del Software Libre en el ámbito empresarial	Boris Burgos y María Hinojosa
10:30 11:00	Proyecto TP (Terminal Previewer)	Javier Angulo Lucerón
11:00 11:30	Proyecto YakiTo	Sergio Garcia Mondaray
11:30 12:00	Descanso	
12:00 13:00	Orca: Liberando al escritorio libre	Alejandro Leiva (Proyecto ORCA)
13:00 14:00	5 años de concurso... y seguimos vivos	Pablo Neira Ayuso, JJ Merelo, Manuel Palomo
14:00 14:30	Ceremonia de entrega de premios	

El uso del Software Libre en el ámbito empresarial

Descripción: El proceso de desarrollo de Software Libre desde que se programa la primera línea de código hasta su implantación. Se analizarán los beneficios para todas las partes implicadas de usar Software Libre en el proceso. Tanto el beneficio de un usuario final que usa Software Libre, como el del desarrollador que libera su software como el de la empresa que desarrolla Software Libre.

Ponentes: Boris Burgos en 2007 después de varios años como jefe de departamento de una importante empresa de desarrollo de software andaluza decide fundar Codeko, con la idea de desarrollar software libre y llevar esa filosofía a empresas e instituciones públicas. Dentro de este marco se desarrolla Maimonides un producto de software libre para Institutos finalista de los premios vivero y presentado en SIMO 2009.

María Hinojosa, tras varios años como jefe de Dep Informático de una empresa del sector sanitario decide entrar a formar parte de Codeko ya que el modelo de negocio de esta empresa en la que se busca un modelo ético y rentable le parece muy motivador. Actualmente colabora en diversos proyectos de Codeko.

Proyecto TP (Terminal Previewer)

Descripción: TP es una aplicación para escritorio que permite previsualizar archivos multimedia mientras se recorren directorios mediante línea de comandos de un terminal.

Ponente: Javier Angulo Lucerón de la Universidad de Castilla-La Mancha.

Proyecto YakiTo

Descripción: Yakito es un conversor de archivos multimedia, multiplataforma y multilingüe.

Ponente: Sergio Garcia Mondaray de la Universidad de Castilla la Mancha.

Orca: Liberando al escritorio libre

Descripción: En esta charla se discutirá y redefinirá la definición de libertad de uso y sus implicaciones con la creación de software libre accesible para todos. Se realizará un recorrido por las diferentes tecnologías de asistencia actuales y el estado actual de lector de pantalla Orca.

Ponente: Alejandro Leiva es co-mantenedor del Proyecto Orca y miembro activo en la comunidad de accesibilidad de GNOME. Ocupa el puesto de dirección del área de distribuciones, migraciones y desarrollo de escritorios libres en Emergya. Posee una dilatada experiencia en gestión de proyectos fundamentalmente basados en metodologías ágiles. Anteriormente, participó en un gran número de proyectos relacionados con la creación de gestores de contenidos basados en el paradigma de la web semántica.

5 años de Concurso... y seguimos vivos

Descripción: Esta ponencia amenizará el previo a la entrega de premios de la V edición del CUSL. En ella hablaremos de anécdotas que han surgido en esta edición. Para los más curiosos y curiosas mostraremos las interioridades de la organización, lo que nos mueve y motiva. Y aprovecharemos también para responder a las cuestiones que nos habéis enviado.

Ponentes: Pablo Neira Ayuso de la Universidad de Sevilla, JJ Merelo de la Universidad de Granada, Manuel Palomo de la Universidad de Cádiz

Ceremonia de entrega de premios

Descripción: Se hará entrega del premio correspondiente a cada proyecto así como se realizará una pequeña despedida por parte de Pablo Neira Ayuso de la Universidad de Sevilla y JJ Merelo de la Universidad de Granada.

Anexo I: Finalistas de la quinta edición

Premio especial del Concurso Universitario de Software Libre

- **Yakito:** proyecto realizado por Sergio García Mondaray de la Universidad de Castilla-La Mancha. Yakito es un conversor de archivos multimedia, multiplataforma y multilingüe.

Mejor proyecto Accesibilidad

- **Geo Remind Me:** proyecto realizado por Raúl Jiménez Ortega y Rubén Dugo Martín de la Universidad de Granada. Geo Remind Me es una aplicación que permite la programación de alertas geolocalizadas.

Mejor Proyecto Comunitario

- **Iberogre y Sion Tower:** proyecto realizado por David Saltares Márquez de la Universidad de Cádiz. IberOgre es una wiki sobre programación de videojuegos en 3D usando Ogre3D y Sion Tower es la puesta en práctica del contenido de IberOgre.

Mejor proyecto Educación y Ocio

- **JavaDiKt:** proyecto realizado por Luis Alfonso Arce González de la Universidad de Sevilla. JavaDiKt es una aplicación que permite la búsqueda de Kanjis Japoneses a partir de búsquedas visuales o por características específicas.

Mejor proyecto de Sistemas

- **TP(Terminal Previewer):** proyecto realizado por Javier Angulo Lucerón de la Universidad de Castilla-La Mancha. TP es una aplicación para escritorio que permite previsualizar archivos multimedia mientras se recorren directorios mediante línea de comandos de un terminal.

Mejor proyecto de Innovación

- **Predesys:** proyecto realizado por José Antonio Jiménez Carmona de la Universidad de Sevilla. Predesys es un sistema de detección de presencia de dispositivos bluetooth que permite ofrecer a sus usuarios y a terceros unos servicios concretos.

Menciones especiales

- **PirannaFS**, de Jesús Leganés Combarro de la Universidad Rey Juan Carlos.
- **FreePhyloTree** de Aarón Bueno Villares de la Universidad de Cádiz
- **SocialSigh** de Miguel Sempere Sánchez de la Universidad de Alicante
- **Cormoran** de Jaime Gil de Sagredo Luna de la Universidad de Alcalá

Anexo II: Comité de evaluación

Lista de integrantes del Comité de Evaluación del V Concurso Universitario de Software Libre:

1. **Ana Beatriz Guerrero López**

Ana es desarrolladora de Debian y colabora en KDE. Pertenece al grupo de usuarios de linux en la Universidad de Sevilla: SUGUS GNU/Linux y desarrolla su carrera profesional en el campo del Software Libre.

2. **Javier Carranza**

Javier es Director de Producción en Alquimia Proyectos Digitales y basa su actividad profesional en la implantación de grandes plataformas web sobre Drupal. Anteriormente ha trabajado en diversos proyectos de Software Libre como Guadalinex, Ubuntu, Debian y Drupal.

3. **Alberto Escudero Pascual**

Alberto es Doctor en Telecomunicaciones por la Royal Institute of Technology de Suecia y experto en seguridad y privacidad y trabaja para su propia consultora em>IT+46 centrada en países en vías de desarrollo. Alberto es el responsable de la localización de OpenOffice al Swahili, el primer software traducido a esta lengua, además de otros desarrollos.

4. **Carlos Paramio**

Carlos es el fundador y director técnico de h1labs, empresa dedicada al desarrollo de aplicaciones web y aplicaciones para móviles. Es presidente de Campogibraltareños Entusiastas del Software Libre (CAGESOL) y miembro fundador de Andalibre. Ha impartido además decenas de cursos y ponencias acerca de distintos temas relacionados con el software de licencia libre.

5. **Juan Conde**

Juan Conde pertenece al Gabinete de Impulso del Software Libre de la Junta de Andalucía.

6. **Antonio J. Reinoso**

Antonio es profesor de la Universidad Alfonso X el Sabio (UAX), e investigador en el grupo GSyC/Libresoft de la Universidad Rey Juan Carlos. En la actualidad, está estudiando los patrones de uso de Wikipedia junto con la dirección de un proyecto para introducir los wikis con fines docentes en la UAX.

7. **Álvaro López Ortega**

Álvaro es desarrollador líder y fundador del proyecto Cherokee - servidor web moderno de alto rendimiento-, CTO de Octality y desarrollador de GNU, GNOME y OpenSolaris. Anteriormente, trabajaba en Sun Microsystems como Technical Lead de Solaris Express.

8. **Francisco Jesús Jordano Jiménez**

Francisco Jesús trabaja construyendo una nueva generación de teléfonos móviles

basados en Android en INQ Mviles. Vinculado desde sus inicios en el Concurso como uno de los fundadores de esta iniciativa, es entusiasta y activista del Software Libre. Profesionalmente, ha estado ligado a la Universidad de Sevilla, Junta de Andalucía, emigrando a Reino Unido, hace unos años, para trabajar en Yahoo! creando nuevas experiencias para dispositivos móviles.

9. Sergio Fernández

Sergio es investigador en la Fundación CTIC (Asturias), miembro del board de la Comunidad Morfeo y miembro de AsturLiNIX. Colabora con diferentes proyectos de Software libre relacionados con su faceta investigadora: Web Semántica.

10. Israel Herraiz

Israel Herraiz es profesor de la Universidad Politécnica de Madrid, activista y participante habitual en diversos proyectos de Software libre. Imparte clases en el Máster en Software Libre de la Universidad Rey Juan Carlos y en el Máster en Economía Digital e Industrial de la EOI Escuela de Negocios. Antiguo miembro del grupo GsyC/Libresoft.

11. Alejandro Leiva

Alejandro es co-mantenedor de Orca y miembro activo en la comunidad de accesibilidad de GNOME. Ocupa el puesto de dirección del área de distribuciones, migraciones y desarrollo de escritorios libres en Emergya. Posee una dilatada experiencia en gestión de proyectos fundamentalmente basados en metodologías ágiles. Anteriormente, participó en un gran número de proyectos relacionados con la creación de gestores de contenidos basados en el paradigma de la web semántica.

12. Christian López Espínola

Christian desarrolla e implanta soluciones basadas en Drupal en Emergya. Ha contribuido en otros proyectos libres como ArgoUML, OpenLayers , Sweetter o Apache Solr entre otros. También ha participado en la traducción del libro Producing Open Source Software.

13. Emilio J. Padrón

Emilio es investigador y docente en el grupo de Arquitectura de Computadores de la Universidade da Coruña como Profesor Contratado Doctor. Sus áreas de trabajo son la informática gráfica y la computación paralela. Además, pertenece y colabora con el Grupo de Programadores y Usuarios de Linux (GPUL), del que ha sido directivo en diversas ocasiones.

14. Manuel Palomo Duarte

Manuel Palomo Duarte es profesor de la Universidad de Cádiz, y Director su Oficina de Software Libre y Conocimiento Abierto. Imparte docencia en asignaturas relacionadas con los sistemas operativos y diseño de videojuegos haciendo uso de Software Libre y tecnologías wiki. Lidera el proyecto "Generador Dinámico de Invariantes para WS-BPEL Takuan".

15. Carlos Garnacho Parro

Carlos es desarrollador del proyecto Gnome, y mantiene actualmente las system-base.

16. Jonathan Chacón Barbero

Jonathan es desarrollador y consultor de accesibilidad, usabilidad y nuevas

tecnologías en Technosite. Ponente y defensor del Software libre, diseño para todos y soluciones socialmente responsables e integradoras.

17. José Carlos Cortizo Pérez

José Carlos es Ingeniero en Informática y profesor en la Universidad Europea de Madrid. Además es director tecnológico de la empresa "Wipley: Social Gaming Platform", colaborador habitual de la revista Linux+ y miembro de la asociación GLUEM.

18. Alfonso de Cala

Alfonso es responsable del Área de Software Libre en SADESI (Junta de Andalucía) y desde hace siete años dirige el proyecto Guadalinux.

19. Emilio José Rodríguez Posada

Emilio es Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas y estudiante de Ingeniería Informática. Actualmente es desarrollador de la herramienta para análisis de wikis StatMediaWiki. Ha sido becario de la Oficina de Software Libre y Conocimiento Abierto de la Universidad de Cádiz y obtuvo el reconocimiento de "Mejor proyecto de Comunidad" en el III CUSL por el proyecto 'AVBOT, un robot anti-vandalismos para Wikipedia en español'.

20. Pablo Neira Ayuso

Pablo es miembro del Core Team del proyecto Netfilter, Doctor Ingeniero en Informática del departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad de Sevilla y ejerce su labor de investigador en grupo Quivir. Además es el coordinador del Concurso Universitario de Software Libre.

21. Pablo del Pozo

Pablo trabaja en el Centro de Excelencia de Software Libre de Castilla-La Mancha (CESLCAM) y es coordinador del Premio Local de Castilla-La Mancha del Concurso Universitario de Software Libre.

22. Carlos Parra Camargo

Carlos es Director de Operaciones y socio de Emergya. Ha coordinado la creación e implantación de distintas soluciones basadas en Software Libre. Entre otras destacan: Guadalinux, Linex SP, Guadalinfo, Guadalinux Bibliotecas, Soles y la iniciativa «Migramos».

23. J. Félix Ontañón Carmona

Félix trabaja como manager para el área de desarrollo de distribuciones GNU/Linux y Software Libre en Emergya y ha ejercido desarrollo y coordinación para proyectos de renombre como Guadalinux o la red de telecentros Guadalinfo. En lo personal, y con una juventud ligada a los grupos de usuarios de Linux, colabora actualmente con el proyecto Gnome y mantiene sus propios proyectos como Wiican, CommieCC, o udev-discover.

24. Jorge Juan Chico

Jorge es profesor del Departamento de Tecnología Electrónica de la Universidad de Sevilla. Administra los sistemas informáticos del Departamento y es miembro del grupo SOLFA. Es uno de los pioneros en organizar cursos y seminarios sobre GNU/Linux y Software Libre en su Universidad.

25. David Benavides

David es profesor de la Universidad de Sevilla y pertenece al grupo de investigación ISA. Forma parte del equipo de desarrolladores del proyecto FaMa.

26. Juan Jesús Ojeda Croissier

Juanje es responsable de Cultura Libre (COCO) en Emergya y encargado de su política de liberación de software. Es colaborador de GNOME y de Redmine. Fue el coordinador y desarrollador principal del proyecto Metadistros, miembro fundador de la Oficina del Software Libre de la Universidad de Las Palmas de Gran Canaria. También ha colaborado y desarrollado en varias distribuciones como GNU/LinEx-Live, Guadalinux, Guadalinfo, SILU y Ubuntu, entre otras.

27. Antonio Larrosa

Antonio es matemático y trabaja actualmente en Tedral junto con las labores de profesor asociado del departamento de Arquitectura de Computadores en la Universidad de Málaga. Participa activamente en diversos proyectos de KDE, como kpager, kbillar o parte de las librerías para KDE.

28. Rafael Ceballos Guerrero

Rafael es profesor de la Universidad de Sevilla y pertenece al grupo de investigación Quivir.

29. Javier Soriano

Es profesor de la Facultad de Informática de la Universidad Politécnica de Madrid y Director del Laboratorio de Redes de Computadores y Tecnologías Web (CoNWeT Lab). Es miembro fundador de la Comunidad de Software Libre Morfeo, en la cual participa de manera activa a través de diversos proyectos de Software Libre de relevancia internacional.

30. Manuel Jesús Recena Soto

Manuel es Founder, CEO & CTO de klicap - ingeniería del puzle una empresa con raíces en desarrollo y tecnología open source. Anteriormente fue responsable del departamento Desarrollo de Software en la Delegación Sur de GMV SGI.

Anexo III: Finalistas de la primera edición

Mejor proyecto de Sistemas

- **Primer premio: Porting de GCC a la arquitectura del microcontrolador PIC16F877** de *Pedro J. Ramírez Gutiérrez* de la Universidad de Málaga.
- **Premio finalista: Sharp Knocking** de *Miguel A. Pérez Valencia* y *Luis Román Gutiérrez* de la Universidad de Sevilla.

Mejor proyecto de Ocio y educación

- **Primer premio: SubDownloader** de *Iván García Cortijo* de la Universidad de Valencia.
- **Premio finalista: QtOctave** de *Pedro L. Lucas Rosado* de la UNED.

Mejor proyecto de Web

- **Primer premio: SWAML, Semantic Web Archive of Mailing Lists** de *Sergio Fernández López* de la Universidad de Oviedo.
- **Premio finalista: WebDevStudio - Entorno de Desarrollo Integrado Online** de *Israel Ortiz Flores* de la Universidad Politécnica de Madrid.

Mejor proyecto de Distribuciones

- **Primer premio: TCOS Clientes ligeros sobre Debian** de *Mario Izquierdo Rodríguez* de la Universidad de Valladolid.

Menciones especiales

- **Kana DS** de *Julio Gorgé* de la Universidad de Alicante. (Ocio y Educación).
- **SimProc** de *Óscar Gómez Garcí* de la Universidad de Castilla-La Mancha. (Ocio y Educación).
- **CoolTran** de *Diego Sevillano de Miguel* y *Javier García Palacios* de la Universidad de Valladolid. (Sistemas).
- **Konqueror con esteroides** de *Eduardo Robles Elvira* y *Daniel García Moreno* de la Universidad de Sevilla. (Sistemas).
- **Formulación Magistral** de *Alvaro Cortés Cabrera* de la Universidad Complutense de Madrid. (Sistemas).
- **Waltz - Icon Management System** de *Juan Colino Barrigón* y *Jorge Diez Rujas* de la Universidad de Valladolid. (Sistemas).
- **ColorStyler** de *Fernando Salom Carratalá* y *Victor Marco Boix* de la Universidad CEU Cardenal Herrera (Valencia). (Web).

Anexo IV: Finalistas de la segunda edición

Mejor Proyecto Comunitario

- **Primer premio: Minirok**, realizado por *Adeodato Simó* de la *Universidad de Alicante*.
- **Premio Finalista: Zenphp**, realizado por *Juan Belón Pérez* de la *Universidad de Granada*.

Mejor Proyecto Innovador

- **Primer premio: R4P**, realizado por *Luis Alberto Pérez García* y *Luis Ignacio Díaz del Dedo*, ambos de la *Universidad Europea de Madrid*.
- **Premio Finalista: Pígameo**, realizado por *Adrián Bulnes Parra*, de la *Universidad de Oviedo*.

Mejor Proyecto Educativo

- **Primer premio: XMLEye**, realizado por *Antonio García Domínguez*, de la *Universidad de Cádiz*.

Premio Comunidad de Software Libre Morfeo

- **Psychosynth**, realizado por *Juan Pedro Bolívar Puente*, de la *Universidad de Granada*.

Menciones Especiales

- **Ktutorial**: *Daniel Calviño Sánchez* de la *Universidad de Oviedo*
- **Pleim**: *David Vázquez Púa* de la *Universidad de Oviedo*.
- **Xpages**: *Miguel Serrano Milano* de la *Universidad de Valladolid*
- **Pro Evolution Chapping**: *Alejandro Castaño* y *Manuel Albarrán* de la *Universidad de Sevilla*

Anexo V: Finalistas de la tercera edición

Mejor proyecto de Innovación

- **Primer premio: eOPSOA** de *David Castellanos Serrano* de la *Universidad de Castilla la Mancha*
- **Finalista: Cool Imaging: Sistema de caracterización global y local de imágenes digitales mediante extracción de rasgos basados en contenido** de *Luis Antonio González Jaime* y *Ricardo Juan Palma Durán* de la *Universidad de Granada*

Mejor proyecto de Ocio y Educación

- **Primer premio: Tucan** de *Jose Francisco Lupion Gonzalez*, *Francisco Salido Ruiz* y *Jose Manuel Cordero Rodriguez* de la *Universidad de Málaga*
- **Finalista: Geco** de *Daniel García Moreno* de la *Universidad de Sevilla*

Mejor proyecto Comunitario

- **Primer premio: AVBOT** de *Emilio José Rodríguez Posada* de la *Universidad de Cádiz*
- **Finalista: The Digital Coach** de *Andoni Morales Alastruey* de la *Universidad Politécnica de Madrid*

Anexo VI: Finalistas de la cuarta edición

Mejor proyecto Educación y Ocio

- **Primer premio: WikiUnix**, de Noelia Sales Montes de la Universidad de Cádiz.
- **Finalista: Tivion**, de Ángel Guzmán Maeso de la Universidad de Castilla la Mancha.

Mejor proyecto Innovación

- **Primer premio: Curuxa**, de Adrián Bulnes Parra de la Universidad de Oviedo.
- **Finalista: Cañafote: Redes de sensores basados en Arduino**, de Álvaro Neira Ayuso de la Universidad de Sevilla.

Mejor proyecto Comunidad

- **Primer premio: TBO**, de Daniel García Moreno de la Universidad Nacional de educación a distancia.
- **Finalista: Visuse**, de José Luis López Pino de la Universidad de Granada

Mejor proyecto Movilidad

- **Primer premio: Casual Services**, de Daniel Martín Yerga de la Universidad de Oviedo.

Mejor proyecto Accesibilidad

- **Primer premio: Kora**, de Jose Alcalá Correa de la Universidad de Granada.

Menciones especiales

- **Tea: Tiny Environmental Analyzer**, de Ricardo Cañuelo Navarro de la Universidad de Granada
- **oFlute**, de José Tomás Tocino García de la Universidad de Cádiz.
- **Gexal**, de Juan Santamaría Moreno y Christian Blaya Benito del IES Villaverde de Madrid (categoría Junior).
- **Resistencia en Cádiz 1812**, de Pablo Recio Quijano de la Universidad de Cádiz.

Anexo VII: Patrocinadores de la primera edición

Patrocinador principal:



CENATIC es el Centro Nacional de Referencia de Aplicación de las Tecnologías de Información y Comunicación con sede en Almendralejo (Badajoz), cuyo objetivo de promover el conocimiento del software basado en fuentes abiertas en la Administración y en los diferentes sectores de la sociedad.

Patrocinadores:



FIDETIA es una Fundación docente y de investigación que pretende exclusivamente el interés público sin ánimo de lucro y cuyo ámbito de actuación está principalmente en Andalucía.



La **Consejería de Innovación, Ciencia y Empresa (CICE)** nace de la voluntad de liderar y desarrollar la Segunda Modernización, con el objetivo de hacer de Andalucía una sociedad en la que el conocimiento se incorpore como valor al modelo de desarrollo económico y social.



La **Junta de Extremadura** es pionera en la implantación de soluciones basadas en software libre en escuelas y organismos de la región, así como en el desarrollo de la distribución *Linex*.



La compañía Innovación en Software Libre, Análisis y Desarrollo de Aplicaciones S.L. (**ISLANDA**) se crea como iniciativa de un grupo de empresas andaluzas líderes en el sector de las Tecnologías de la Información, para ofrecer al mercado una visión innovadora.



Yerbabuena Software, empresa de Base Tecnológica considerada de **Alto Potencial Innovador** (Ministerio de Industria); nombrada **empresa de Transferencia Tecnológica** por la Junta de Andalucía y la Reta; y dotada del **Proyecto Campus** por la Agencia de Innovación, Ciencia y Empresa, tiene el compromiso de acercar a las empresas, Instituciones y Sociedad en general las **Nuevas Tecnologías de forma sencilla y eficiente** con el fin de **mejorar su Excelencia**.

Anexo VIII: Patrocinadores de la segunda edición

Patrocinador Principal:



La **Consejería de Innovación, Ciencia y Empresa (CICE)** nace de la voluntad de liderar y desarrollar la Segunda Modernización, con el objetivo de hacer de Andalucía una sociedad en la que el conocimiento se incorpore como valor al modelo de desarrollo económico y social.

Patrocinador Oro:



IAVANTE
CONSEJERÍA DE SALUD

IAVANTE es la Fundación para el Avance Tecnológico y Entrenamiento Profesional. Es una fundación perteneciente a la Consejería de Salud de la Junta de Andalucía dedicada al entrenamiento de profesionales sanitarios y a la investigación y desarrollo de tecnologías innovadoras aplicadas a la gestión del conocimiento y la aplicación de estas al ámbito de la salud.



CENATIC es el Centro Nacional de Referencia de Aplicación de las Tecnologías de Información y Comunicación con sede en Almendralejo (Badajoz), cuyo objetivo de promover el conocimiento del software basado en fuentes abiertas en la Administración y en los diferentes sectores de la sociedad.

Patrocinadores Plata:



FIDETIA es una Fundación docente y de investigación que pretende exclusivamente el interés público sin ánimo de lucro y cuyo ámbito de actuación está principalmente en Andalucía.



La **Junta de Extremadura** es pionera en la implantación de soluciones basadas en software libre en escuelas y organismos de la región, así como en el desarrollo de la distribución *Linux*.

Anexo IX: Patrocinadores de la tercera edición

Patrocinador Principal:



CENATIC es el Centro Nacional de Referencia de Aplicación de las Tecnologías de Información y Comunicación con sede en Almendralejo (Badajoz), cuyo objetivo de promover el conocimiento del software basado en fuentes abiertas en la Administración y en los diferentes sectores de la sociedad.

Patrocinador Oro:



La **Consejería de Innovación, Ciencia y Empresa (CICE)** nace de la voluntad de liderar y desarrollar la Segunda Modernización, con el objetivo de hacer de Andalucía una sociedad en la que el conocimiento se incorpore como valor al modelo de desarrollo económico y social.

Patrocinadores Plata:



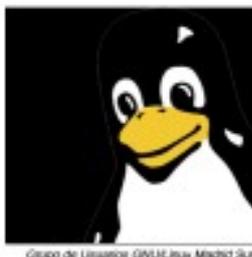
IAVANTE
CONSEJERÍA DE SALUD

AVANTE es la Fundación para el Avance Tecnológico y Entrenamiento Profesional. Es una fundación perteneciente a la Consejería de Salud de la Junta de Andalucía dedicada al entrenamiento de profesionales sanitarios y a la investigación y desarrollo de tecnologías innovadoras aplicadas a la gestión del conocimiento y la aplicación de estas al ámbito de la salud.

Patrocinadores Bronce:



FIDETIA es una Fundación docente y de investigación que pretende exclusivamente el interés público sin ánimo de lucro y cuyo ámbito de actuación está principalmente en Andalucía.



Asociación de usuarios de **GNU/Linux Madrid Sur**. Entre sus objetivos prioritarios están facilitar el acceso a las nuevas herramientas telemáticas a aquellos sectores de la población que se encuentran más desfavorecidos económicamente, la defensa del derecho a la libertad de expresión y comunic

Anexo X: Patrocinadores de la cuarta edición

Patrocinador Principal:



Guadalinfo es un proyecto de la Junta de Andalucía que pretende extender la alfabetización digital en toda Andalucía, especialmente en las zonas menos favorecidas.

En la actualidad Guadalinfo se ha convertido en una herramienta fundamental de transformación para lograr la integración de la Comunidad Andaluza en la Sociedad de la Información y el Conocimiento.

Patrocinador Oro:



La operadora **Vodafone** La operadora, dentro de su estrategia de apoyo a la innovación, promueve los desarrollos en fuentes abiertas como uno de los medios más adecuados para el avance en la Sociedad de la Información.

Patrocinador Plata:



CENATIC es el Centro Nacional de Referencia de Aplicación de las Tecnologías de Información y Comunicación con sede en Almendralejo (Badajoz), cuyo objetivo de promover el conocimiento del software basado en fuentes abiertas en la Administración y en los diferentes sectores de la sociedad.

Patrocinadores Bronce:



Price-Roch es una empresa de consultoría tecnológica especializada, con una elevada y dilatada experiencia en los ámbitos de los servicios avanzados TI, teniendo como motor del mismo las tecnologías en Open Source.



Emergya es una consultora tecnológica centrada en el diseño y desarrollo de soluciones TIC basadas en tecnologías de Software Libre. Su actividad está centrada en cinco grandes áreas: Distribuciones Linux, Migraciones a Software Libre, Administración Electrónica, Sistemas de Información Geográfica (SIG), y Gestión de la Información y Networking.



Consejo Social, Vicerrectorado de Extensión Universitaria, Vicerrectorado de Tecnologías de la Información e Innovación Docente y Vicerrectorado de Alumnos.



FIDETIA es una Fundación docente y de investigación que pretende exclusivamente el interés público sin ánimo de lucro y cuyo ámbito de actuación está principalmente en Andalucía.

Contacto

Más información en el apartado de prensa de la página web (<http://www.concursosoftwarelibre.org/1011/prensa>)

Para cualquier **información adicional**, póngase en **contacto** con nosotros a través del correo electrónico:

contacto AT concursossoftwarelibre.org